

Kursstart alle 4 Wochen

# AutoCAD 3D für Bauprojekte und Architektur

In diesem Lehrgang fertigst du 3D-Zeichnungen mit AutoCAD an. Auch wirst du mit einer ausgereiften 3D-Funktion zum Modellieren von Objekten sowie grundlegenden Visualisierungstechniken vertraut gemacht. Zudem erfährst du, wie Künstliche Intelligenz im Beruf eingesetzt wird.

 **Abschlussart**  
Zertifikat „AutoCAD 3D für Bauprojekte und Architektur“

 **Abschlussprüfung**  
Praxisbezogene Projektarbeit mit Abschlusspräsentation

 **Dauer**  
4 Wochen

 **Unterrichtszeiten**  
Montag bis Freitag von 8:30 bis 15:35 Uhr  
(in Wochen mit Feiertagen von 8:30 bis 17:10 Uhr)

 **Nächste Kursstarts**  
14.10.2024  
11.11.2024  
09.12.2024

## LEHRGANGSZIEL

Nach diesem Lehrgang fertigst du 3D-Zeichnungen mit dem vektororientierten Zeichenprogramm AutoCAD von Autodesk an. Du bist mit einer ausgereiften 3D-Funktion zum Modellieren von Objekten sowie grundlegenden Visualisierungstechniken vertraut.

## ZIELGRUPPE

Der Lehrgang richtet sich an Personen mit Studium der Architektur- und Ingenieurwissenschaften, Techniker:innen, Bauzeichner:innen und technische Zeichner:innen sowie Fachkräfte aus verwandten Branchen mit entsprechender Berufserfahrung.

## BERUFSAUSSICHTEN

Als zukünftiges Einsatzgebiet kommen Architektur- und Ingenieurbüros sowie unterschiedliche Firmen der Baubranche in Frage.

Dein aussagekräftiges Zertifikat gibt detaillierten Einblick in deine erworbenen Qualifikationen und verbessert deine beruflichen Chancen.

## VORAUSSETZUNGEN

Dieser Lehrgang setzt Kenntnisse in AutoCAD 2D voraus.

## LEHRGANGSINHALTE

### Grundlagen 3D (ca. 1 Tag)

AutoCAD-Oberfläche  
Arbeiten im Raum  
Ansichten, visuelle Stile  
Abhängiger Orbit  
Verhalten von 2D-Objekten im Raum  
Räumliches Zeichnen

### Künstliche Intelligenz (KI) im Arbeitsprozess

Vorstellung von konkreten KI-Technologien im beruflichen Umfeld  
Anwendungsmöglichkeiten und Praxis-Übungen

### Erzeugung von Architekturmodellen und Projektsteuerung (ca. 8 Tage)

Geometrische Grundkörper  
Dynamische Eingabe  
Editieren über Eigenschaften und Griffe  
Boolesche Operationen  
Ändern-Befehle  
Polylinie erstellen  
Region  
Bewegungskörper  
Interpolationskörper  
Mehrere Ansichtsfenster im Modellbereich  
Vorlage erstellen  
Arbeiten mit Gizmos  
Benutzerkoordinatensysteme (BKS)  
ViewCube  
Freier Orbit, Fortlaufender Orbit  
Volumenkörper bearbeiten durch Editieren von Flächen und Kanten  
Unterobjekte, Filter, Gizmos an Unterobjekten  
Abrunden und Fasen von Volumenkörperkanten  
3D-Pfade  
Aufbau komplexer Zusammenbauteile  
Interpolationskörper  
3D-Blöcke  
Netze und Flächen (prozedurale und NURBS-Flächen)  
Arbeiten mit externen Referenzen

### Zeichnungserstellung und Ausgabe (ca. 2 Tage)

Schnittebene, Schnitteinstellungen, Schnitt generieren  
2D-Abbild  
Plotten aus dem Layout

### Visualisierung in der Architektur (ca. 4 Tage)

Einführung  
Lichtquellen  
Materialien  
Renderfunktion, Rendereinstellungen  
Materialeigenschaften, Materialien editieren  
Sonne- und Tageslichereinstellungen  
Benutzerdefinierte Ansicht  
Kamera  
Ansicht mit Hintergrund  
Material: Mapping  
Materialzuweisung über die Flächen von Volumenkörpern, Filter  
Bilderbasierte Beleuchtung  
Animation von 3D-Modellen (Bewegungspfad-Animationen)

### Projektarbeit (ca. 5 Tage)

Zur Vertiefung der gelernten Inhalte  
Präsentation der Projektergebnisse

## UNTERRICHTSKONZEPT

### Didaktisches Konzept

Deine Dozierenden sind sowohl fachlich als auch didaktisch hoch qualifiziert und werden dich vom ersten bis zum letzten Tag unterrichten (kein Selbstlernsystem).

Du lernst in effektiven Kleingruppen. Die Kurse bestehen in der Regel aus 6 bis 25 Teilnehmenden. Der allgemeine Unterricht wird in allen Kursmodulen durch zahlreiche praxisbezogene Übungen ergänzt. Die Übungsphase ist ein wichtiger Bestandteil des Unterrichts, denn in dieser Zeit verarbeitest du das neu Erlernte und erlangst Sicherheit und Routine in der Anwendung. Im letzten Abschnitt des Lehrgangs findet eine Projektarbeit, eine Fallstudie oder eine Abschlussprüfung statt.

### Virtueller Klassenraum alfaview®

Der Unterricht findet über die moderne Videotechnik alfaview® statt - entweder bequem von zu Hause oder bei uns im Bildungszentrum. Über alfaview® kann sich der gesamte Kurs face-to-face sehen, in lippensynchroner Sprachqualität miteinander kommunizieren und an gemeinsamen Projekten arbeiten. Du kannst selbstverständlich auch deine zugeschalteten Trainer:innen jederzeit live sehen, mit diesen sprechen und du wirst während der gesamten Kursdauer von deinen Dozierenden in Echtzeit unterrichtet. Der Unterricht ist kein E-Learning, sondern echter Live-Präsenzunterricht über Videotechnik.

## FÖRDERMÖGLICHKEITEN

Alle Lehrgänge werden von der Agentur für Arbeit gefördert und sind nach der Zulassungsverordnung AZAV zertifiziert. Bei der Einreichung eines Bildungsgutscheines oder eines Aktivierungs- und Vermittlungsgutscheines werden in der Regel die gesamten Lehrgangskosten von Ihrer Förderstelle übernommen.

Eine Förderung ist auch über den Europäischen Sozialfonds (ESF), die Deutsche Rentenversicherung (DRV) oder über regionale Förderprogramme möglich. Als Zeitsoldat:in besteht die Möglichkeit, Weiterbildungen über den Berufsförderungsdienst (BFD) zu besuchen. Auch Firmen können ihre Mitarbeiter:innen über eine Förderung der Agentur für Arbeit (Qualifizierungschancengesetz) qualifizieren lassen.

- ① Änderungen möglich. Die Lehrgangsinhalte werden regelmäßig aktualisiert. Die aktuellen Lehrgangsinhalte findest Du immer unter [smartbuilding.alfatraining.de](https://smartbuilding.alfatraining.de).